

ATTACKE-BASISWERT:

PARADE-BASISWERT:

FERPKAMPF-BASISWERT:

INITIATIVE-BASISWERT:

WAFFEN & KAMPFWERTE

PAHKKAMPFWAFFE	ΤΥΠ/ΕΒΕ	DK	ΤΡ	ΤΡ/ΚΚ	ΙΠΙ	ΩΠ	ΑΤ	ΡΑ	ΤΡ	BRUCHFAKTOR			

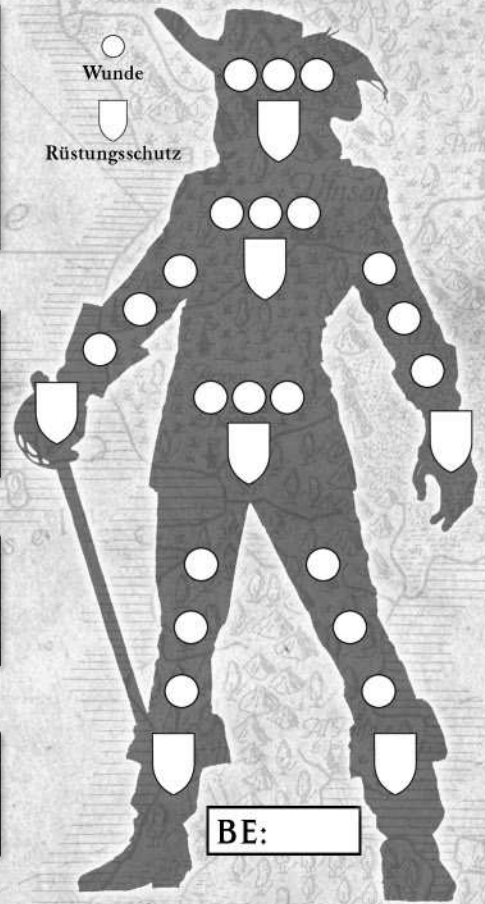
SONDERFERTIGKEITEN

FERPKAMPFWAFFE	ΤΥΠ/ΕΒΕ	ΤΡ	ΕΠΤΕΡΠΥΠΓΕΠ	ΤΡ/ΕΠΤΕΡΠΥΠΓ	FK	ΑΠΖΑΗL GESCHOSSE				

SONDERFERTIGKEITEN

WAFFENLOSER KAMPF	ΤΡ/ΚΚ	ΙΠΙ	ΑΤ	ΡΑ	ΤΡ (A)
Raufen	10/3	+0			
Ringen	10/3	+0			

SONDERFERTIGKEITEN



SCHILD / PARIERWAFFE

NAME	ΤΥΠ	ΙΠΙ	ΩΠ	ΡΑ	BRUCHFAKTOR				

Linkhand (PA+1), Schildkampf I (PA+2)/ II (PA+3), Parierwaffen I/ II

RÜSTUNG

RÜSTUNGSSTÜCK	RS	BE
Summe		
Rüstungsgewöhnung <input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> II <input type="checkbox"/> III		

AUSWEICHEN

PA-Basis	BE	Sonderfertigkeit	Summe
		<input type="checkbox"/> Ausweichen I (+3)	
		<input type="checkbox"/> Ausweichen II (+3)	
		<input type="checkbox"/> Ausweichen III (+3)	

WUNDEΝ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

je Wunde AT, PA, GE, INI -2; GS -1

LEBENSENERGIE, AUSDAUER ETC.

	max.	1/2	1/3	1/4	aktuell
LEBENSENERGIE					
AUSDAUER					

	max.	aktuell
ASTRALENERGIE		
KARMAENERGIE		

INITIATIVE	INI-Basis - BE = <u> </u> ± Mod. + W6 =
------------	--

Darf zum eigenen Gebrauch photokopiert werden, Copyright © 2002 by Fantasy Productions GmbH, alle Rechte vorbehalten.